

採点基準 数学（文系・理系）

【共通事項】

1. 約分の未了，根号内の整理不備は 1 点減点
2. 分母の有理化の不備については減点なし
3. 別解の配点は解答の配点に準ずる

【文系】（100 点満点）

第 1 問（24 点満点）

- (1) ～ (3)（配点各 8 点）（ア・イ 完答 8 点，ウ～カ 各 4 点）

第 2 問（16 点満点）

- (1)，(2)（配点各 8 点）（ア・イ 各 2 点，ウ～オ 各 4 点）

第 3 問（16 点満点）

- (1)，(2)（配点各 8 点）（ア・イ 各 4 点，ウ 2 点，エ・オ 各 3 点）

第 4 問（30 点満点）

- (1)（配点 13 点）（ア・イ 各 2 点，ウ・エ・オ 各 3 点）
(2)（配点 8 点）（カ・キ 各 2 点，ク・ケ 完答 4 点）
(3)（配点 9 点）
- (2)で求めた漸化式から q_{2m-1} を消去して 2 点
 - p_{2m-1} を求める計算と答えに 5 点
 - p_{2m} を求めて 2 点

第 5 問（30 点満点）

- (1)（配点 10 点）
- $f(0)$ の被積分関数の絶対値を外した形に 3 点
 - $f(0)$ の値に 2 点
 - $f\left(\frac{3}{2}\right)$ の被積分関数の絶対値を外した形に 3 点
 - $f\left(\frac{3}{2}\right)$ の値に 2 点
- (2)（配点 5 点）
- $f(x)$ の被積分関数の絶対値を外した形に 3 点
 - $f(x)$ を求めて 2 点

- (3) (配点 5 点)
- $f(x)$ の被積分関数の絶対値を外した形に 3 点
 - $f(x)$ を求めて 2 点
- (4) (配点 10 点)
- $x \geq 2$ のときの $f(x)$ を求めて 4 点
 - $f(x)$ の $1 \leq x \leq 2$ における増減を調べて 4 点
 - 答えに 2 点

第 6 問 (30 点満点)

- (1) (配点 16 点) (ア～オ 各 2 点, カ・キ 各 3 点)
- (2) (配点 8 点)
- 円周角の定理から $\angle ABE = \angle ADE$ を述べて 3 点
 - $\angle ABE = \angle ACB$ の残りの証明に 3 点
 - AF の長さに 2 点
- (3) (配点 6 点)
- GH, AG の長さをそれぞれ求めて 4 点(各 2 点)
 - 答えに 2 点

第 7 問 (30 点満点)

- (1) (配点 3 点)
- 答えに 3 点
- (2) (配点 9 点)
- A, B が優勝するときの確率のそれぞれの立式に 8 点(各 4 点)
 - 答えに 1 点
- (3) (配点 9 点)
- ゲームを 3 回行って B が優勝する確率を求めて 3 点
 - 5 回目のゲームを行う確率を求める立式と答えに 6 点(各 3 点)
- (4) (配点 9 点)
- 2 回目から 4 回目のゲームで A, B のいずれもが 3 連勝しない確率を求めて 2 点
 - 1 回目のゲームが引き分けであり, かつ 2 回目から 4 回目のゲームで A, B のいずれもが 3 連勝しない確率を求めて 2 点
 - 条件付き確率を求める立式と答えに 5 点

【理系】(ⅡB型, Ⅲ型 200点満点 / I A型 150点満点)

第1問 (30点満点)

(1) ~ (3) (配点各 10点) (ア・イ 完答 10点, ウ~カ 各 5点)

第2問 (20点満点)

(1), (2) (配点各 10点) (ア・イ 各 3点, ウ 4点, エ・オ 各 5点)

第3問 (20点満点)

(1), (2) (配点各 10点) (ア・イ 各 3点, ウ 4点, エ・オ 各 5点)

第4問 (20点満点)

(1), (2) (配点各 10点) (ア・イ 各 5点, ウ 2点, エ・オ 各 4点)

第5問 (50点満点)

(1) (配点 17点)

- $\overline{\alpha} = \frac{1}{\alpha}$ を求めて 5点
- $AP = BP$ から $|\gamma - 1| = |\gamma - \alpha|$ であることを求めて 3点
- 上記の両辺を 2乗して $(\gamma - 1)(\overline{\gamma - 1}) = (\gamma - \alpha)(\overline{\gamma - \alpha})$ まで変形して 3点
- $\overline{\alpha}$ を消去した式を求めて 3点
- 残りの証明に 3点

(2) (配点 18点)

- $D(\beta)$ が l 上にあることを複素数の式で表して 4点
- $D(\beta)$ が C 上にあることを複素数の式で表して 6点
- 上記の 2つの式から $\overline{\beta}$ を消去した式に 4点
- 答えに 4点

(3) (配点 15点)

- $AB = BD$ と (2) から $|\alpha - 1| = |\alpha + 2|$ を求めて 6点
- α を求めて 3点
- AB の長さ, $\triangle ABD$ の面積を求めて 6点(各 3点)

第6問 (50点満点)

(1) (配点 15点)

- $f'(x)$ を求めて 4点
- $f(x)$ の増減を調べて 4点
- $f(x)$ の極値を求めて 3点
- C の概形に 4点

(2) (配点 10 点)

- 部分積分を 2 回行って 6 点(各 3 点)
- 答えに 4 点

(3) (配点 10 点)

- 図示による D の把握に 3 点
- D の面積を定積分を含む式で表して 3 点
- 答えに 4 点

(4) (配点 15 点)

- D を x 軸のまわりに 1 回転してできる立体の体積を定積分を含む式を立てて 4 点
- 残りの計算と答えに 11 点

第 7 問 (50 点満点)

(1) (配点 20 点) (ア～オ 各 4 点)

(2) (配点 15 点) (カ・キ 各 4 点, ク・ケ 完答 7 点)

(3) (配点 15 点)

- (2)で求めた漸化式から q_{2m-1} を消去して 4 点
- p_{2m-1} を求める計算と答えに 8 点
- p_{2m} を求めて 3 点

第 8 問 (50 点満点)

(1) (配点 5 点)

- 放物線の式を平方完成して 2 点
- 点 P の座標に 3 点

(2) (配点 20 点)

- P の x 座標, y 座標をそれぞれ a で表して 5 点
- 上記から a を消去し, P の x 座標と y 座標の関係式を求めて 5 点
- 求める軌跡を述べて 6 点
- 図示に 4 点

(3) (配点 25 点)

- 円 C の式を標準形(中心と半径が分かる形)に直して 5 点
- 図 1 のように C と D が異なる 2 点で交わる b の値の範囲を求めて 5 点
- 図 2 のように C が D と異なる 2 点で接する b の値を求めて 15 点

第 9 問 (50 点満点)

(1) (配点 16 点)

- $f(0)$ の被積分関数の絶対値を外した形に 4 点
- $f(0)$ の値に 4 点

- $f\left(\frac{3}{2}\right)$ の被積分関数の絶対値を外した形に 4 点
 - $f\left(\frac{3}{2}\right)$ の値に 4 点
- (2) (配点 8 点)
- $f(x)$ の被積分関数の絶対値を外した形に 4 点
 - $f(x)$ を求めて 4 点
- (3) (配点 8 点)
- $f(x)$ の被積分関数の絶対値を外した形に 4 点
 - $f(x)$ を求めて 4 点
- (4) (配点 18 点)
- $x \geq 2$ のときの $f(x)$ を求めて 8 点
 - $f(x)$ の $1 \leq x \leq 2$ における増減を調べて 6 点
 - 答えに 4 点

第 10 問 (50 点満点)

- (1) (配点 28 点) (ア～キ 各 4 点)
- (2) (配点 12 点)
- 円周角の定理から $\angle ABE = \angle ADE$ を述べて 4 点
 - $\angle ABE = \angle ACB$ の残りの証明に 4 点
 - AF の長さに 4 点
- (3) (配点 10 点)
- GH, AG の長さをそれぞれ求めて 6 点(各 3 点)
 - 答えに 4 点

第 11 問 (50 点満点)

- (1) (配点 5 点)
- 答えに 5 点
- (2) (配点 15 点)
- A, B が優勝するときの確率のそれぞれの立式に 12 点(各 6 点)
 - 答えに 3 点
- (3) (配点 15 点)
- ゲームを 3 回行って B が優勝する確率を求めて 5 点
 - 5 回目のゲームを行う確率を求める立式と答えに 10 点
- (4) (配点 15 点)
- 2 回目から 4 回目のゲームで A, B のいずれもが 3 連勝しない確率を求めて 3 点
 - 1 回目のゲームが引き分けであり, かつ 2 回目から 4 回目のゲームで A, B のいずれもが 3 連勝しない確率を求めて 3 点
 - 条件付き確率を求める立式と答えに 9 点